Måsten till SGA

* Justerad ljudbild
* Hjälprutorna blir hjälpvideos.
  + Lägg upp ett händelseförlopp
* Ha en aktindelning (utöver tutorial)
  + tre akter
  + Specifik musik för varje akt
  + fyra vanliga banor på varje akt
  + efter avklarad bana kommer en splash screen
    - Den försvinner av sig själv efter 1-2 sek eller direkt om man trycker på en knapp
  + boss eller specialbana i slutet på varje akt
    - Två bossfajter och en side-scrollande bana
    - Ricky ritar upp en skiss för första bossfajten
    - Efter besegrad boss hör man en längre victory-fanfar och byte av musikspår
  + Ricky: Fixa scener
* Sista bossfajten är med Meanix
  + Efter vinst går det över till ett outro. Samma musik kan fortsätta spela tills det är över.
  + Sen fadear det ut och Credits kör igång. Annan musik spelas.
  + Efter Credits fadear det ut igen, både bild o musik.
  + Sen kommer man tillbaka till huvudmenyn.
* Testsessioner
  + ny kontroll
  + bossfajter
  + nya banor
  + ljudbilden
* Fullt funktionabel **lokal** highscore
* Tillfälligt menysystem
  + New Game->
  + Skriv ditt namn->
  + Ny meny: Välj Tutorial eller Story Mode
  + Efter att man har kört klart tutorial mode kommer man direkt till introduktionsbanan i Story Mode
  + Varje gång man kommer till huvudmenyn, oavsett tillvägagångssätt, nollställs namnet
* HUD
  + Bränsle
  + Logga längst upp i mitten
  + Timern
* Tankstationerna
* Lägre prio
  + Ny trailer
  + Ny logga

Wishlist

* Demo-higscore